



Inhalt

- Grundsätzliches 2
- Rundenbeginn 2
 - Landung 2
 - Alternative 2
- Looten 2
 - Gegner in der Nähe 2
 - Was mitnehmen? 3
 - Wie rüste ich mich selber am besten aus 3
 - Achtung 3
- Richtig melden und markieren 3
- Ab in die Zone 4
- Fahrzeuge 4
- Kämpfen 4
 - Warum so wenig wie möglich? 4
 - Wann sollte ich schießen? 5
 - Wann muss ich schießen? 5
 - Optimale Angriffssituation 5
- Granaten 5
 - Handgranaten: 5
 - Molotov 5
 - Smokes 5
- Ganz allein, allein 6
- Ranking Anfänger Guide 6
- Ranking im Random-Squad 6
- Ranking Punkte System 6
- Feedback 6

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird bei Personenbezeichnungen und personenbezogenen Hauptwörtern die männliche Form verwendet. Entsprechende Begriffe gelten im Sinne der Gleichbehandlung grundsätzlich für alle Geschlechter. Die verkürzte Sprachform hat nur redaktionelle Gründe und beinhaltet keine Wertung.

Wer Rechtschreibfehler findet, darf sie übrigens behalten.

Grundsätzliches

Ich schreibe diesen Guide, um einfach mal alle wichtigen Punkte zum Ranking zusammenzufassen. Die Erfahrung zeigt, dass man gerade in stressigen Situationen, selbst wichtige Basics vergisst, über die sich im Nachhinein dann geärgert wird. Zusätzlich soll dieser Guide Ranking Anfängern eine Hilfe sein, um sich schneller und besser im Ranking zurecht zu finden und nicht alles wie ich durch „Schmerz“ zu erlernen. 😊

Wir freuen uns über jeden der uns begleiten möchte. 🙌🙌

Rundenbeginn

Werdet Euch direkt einig, wo Ihr landet möchtet und ob Ihr bei möglichen Gegnern abdrehen oder kämpfen möchtet. Markiert (mindestens) Gebiet 1 und Gebiet 2 in der Nähe von Gebiet 1 für den Plan B. Direkt ab dem Absprung schaut Ihr Euch ständig um, ob Gegner mit in Eure Richtung fliegen.

Sucht Euch aber unbedingt einen Spot aus, an dem es genug Loot für 4 Mates gibt und höchstwahrscheinlich mindestens 2 Fahrzeuge.



Landung

Bei der Landung peilt Ihr Gebiet 1 an. Je weiter mögliche Gegner entfernt sind, desto weiter könnt Ihr auseinander landen, um Euch nicht gegenseitig den Loot zu klauen. Sind definitiv keine Gegner in der Nähe, solltet Ihr auch unbedingt nach Fahrzeugen Ausschau halten und nach Möglichkeit direkt eins mitnehmen zu Gebiet 1.

Sind Gegner in der Nähe, solltet Ihr Gebiet 2 anfliegen. Sind auch hier Gegner in der Nähe, dann steuert weiter Gebiet 1 an, landet nahe beieinander und gebt den Gegnern saures.

(Weiteres weglaufen bringt meist nichts, Ihr werdet nur in den Rücken geschossen oder lauft ewig mit schlechtem Loot durch die Gegend, um dann doch zeitnah Euer Ende zu segnen.)

Alternative

Gerade in den Einspielrunden kann es noch sinnvoll sein, ganz weit weg zu beginnen. Gleitet dazu eine Landstraße entlang, schnappt Euch ein Auto und fahrt damit in dieselbe Richtung weiter. Schaut Euch dabei aber genau um, ob nicht andere auch diese Idee haben. Haltet auch unbedingt die Zone im Auge.

Looten

Gegner in der Nähe

Der Gegner ist nahe! Pure Hektik und Adrenalin am Start! Lasst das boxen (außer Ihr seid 2-3 Mates und habt nur einen Gegner), es kostet nur unnötig Zeit. Schnappt Euch folgendes: Nahkampfwaffe, 1x Magazin, durchladen, umsehen, kein Gegner in Sicht? Schritte zu hören? Nein? Dann restliche Magazine aufnehmen, wenn möglich und in der Nähe Weste, Helm, Rucksack. Jetzt mit Mates versammeln und Gegner aufspüren, dabei vorsichtig weiterlooten.

Was mitnehmen?

Ihr lootet für Euch selber und Euer Team. Dabei müsst Ihr nicht jeden ersichtlichen Loot nennen. Wenn Ihr etwas Besonderes findet (alles ab Level 3) und nicht mitnehmen könnt, dann markiert es einfach.

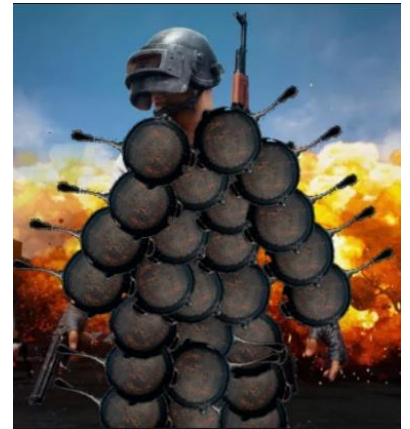
So wenig Loottalk wie möglich ist angesagt. Mitnehmen solltet Ihr:

- Alle Medikits (ab 6 Medikits Info an die Mates, evtl. brauchen die noch welche)
- 5-10 Verbände, zum Gegenheilen bei Autofahrten als Beifahrer oder für kleinere Verletzungen
- Alle Booster (ab 6 Booster Info an die Mates, evtl. brauchen die noch welche)
- Alle erweiternden Magazine, alle Kompensatoren, alle Schalldämpfer

Bei Kommando „EBAY“ treffen sich alle Mates und werfen die nicht benötigten Teile auf den Boden.

Wie rüste ich mich selber am besten aus

- Nahkampfwaffe mit Kompensator + roten Griff oder schwarzer Langer, Schalldämpfer im Rucksack
- Fernkampfwaffe
 - o DMR mit Kompensator, Schalldämpfer im Rucksack
 - o SR mit Schalldämpfer oder zur not Mündungsfeuerdämpfer
- Alles wenn möglich mit erweiterndem Magazin
- Munition (immer inkl. Magazinpatronen:
 - o Nahkampfwaffe (ca. 130 Patronen)
 - o Fernkampfwaffe DMR (ca. 130 Patronen)
 - o Fernkampfwaffe SR (ca. 50 Patronen)
- Granaten
 - o 3-6 Smokes
 - o 1-2 Nades
 - o 1-2 Mollys
 - o 1-2 Blends (wenn Ihr damit umgehen könnt)



Achtung

Lootet nicht zu lange. Die Zeit läuft immer gegen Euch. Auch die Gegner looten und werden somit immer besser ausgerüstet. Haltet die Zone im Auge und auch Eure Mitspieler. Spätestens nach 3-5 Minuten (je nach Größe der Map) müsst Ihr unbedingt zusammengefunden haben. Es kann immer mal sein, dass ein komplettes Squad mit Fahrzeugen Euer Haus stürmt (auch durch reinen Zufall), wenn Ihr dann noch alleine unterwegs seid, habt Ihr keine Chance.

Richtig melden und markieren

Gerade in sehr stressigen Situationen ist sehr häufig „Chaos auf dem Kanal“: Meldungen wie „äh, da Gegner, links“ oder ähnliches sind dann nachvollziehbar, nutzen aber nichts. Frei nach dem Motto: „Kann man so machen, wird dann aber Kacke.“ So einfach es sich anhört, man sollte **melden, was genau man sieh, bzw. hört.**

- Immer die Himmelrichtung angeben, z.B. 195
- Entfernung: nah / mittel / weit
- Gegneranzahl
- Ortsbeschreibung: Open Field / Halle / Haus (inkl. Farbe des Hauses, und die Etage)



Hier ein paar **Beispiele wie man besser meldet:**

- Steps close
- Steps close, mehrere Gegner
- Fahrzeug kommt / Fahrzeuge kommen
- 3 Gegner, mittlere Entfernung, 195, open field
- 2 Gegner, 130, rotes Haus, 2. Etage

Sagt auch nicht „Gegner, mein Marker“, sondern z.B. „**Gegner, roter Marker**“. Dann müssen Eure Mates nicht noch erst nachschauen welche Farbe Ihr seid. Wenn sie überhaupt wissen, wer von Euch gerade gemeldet hat.

Ab in die Zone

Grundsätzlich gibt es zeitlich 2 sinnvolle Möglichkeiten in die Zone zu gehen – sehr früh möglichst in die Mitte oder sehr spät, dann am Rand mit der Zone. Auf größeren Maps solltet Ihr immer mit dem **Fahrzeug möglichst in die Mitte fahren**, damit Ihr nicht zu häufig die Position wechseln müsst. Bevor Ihr die Position erreicht, spottet diese von oben auf mögliche Feinde. Drückt die Zone schon hart und Ihr könnt nicht spotten, dann fahrt mit allen Fahrzeugen gleichzeitig auf die Position zu, Vollbremsung, rausspringen und Attacke. Sollte die Position nicht besetzt sein, bringt danach die Fahrzeuge fluchtbereit in gute Deckung (optimal ist rückwärts in eine Garage).

Fahrzeuge

Fahrzeuge sind sehr wichtig. Direkt bei der Landung solltet Ihr Euch eins schnappen. Optimaler Weise hat jedes Mate ein eigenes Auto, so könnt Ihr nicht alle auf einmal aus einem Auto gesprayed werden und auch Ziele von mehreren Seiten gleichzeitig anfahren. Bei der Reise mit Fahrzeugen vermeidet Hauptstraßen und Städte (außer die Zone drückt euch). Kurz bevor Ihr an Eurem Ziel ankommt, schaltet den Motor aus und lasst Euch ausrollen. Optimalerweise nähert Ihr Euch von oben, so könnt Ihr schneller und länger rollen.

Wenn Ihr sicher seid, dass Ihr das Fahrzeug danach nicht mehr braucht, springt bei geringer Geschwindigkeit aus dem Fahrzeug und lasst es den Hügel weiter runterrollen.

Wenn Ihr das Fahrzeug evtl. später noch braucht, dann parkt es fluchtbereit und verdeckt. Es soll Leute geben, die parken ein Motorrad im Obergeschoss.

Achtet auf den Sprit. Ja, jetzt lacht Ihr noch.

Kämpfen

Die wichtigste Frage ist natürlich, wann schieße ich? Die Antwort speziell für das Ranking ist ganz einfach, aber nur schwer durchzuhalten: So wenig wie möglich!

Warum so wenig wie möglich?

- Jeder Schuss verrät Eure Position
- Jedes Mal, wenn Ihr einen Gegner anvisiert, könnte er Euch auch anvisieren und treffen
- Wenn Ihr schießt, könnt Ihr schnell zwischen 2 Fronten geraten, evtl. steht der 2. Squad schon am Hintereingang, da Ihr aber rumballert, habt Ihr ihn nicht gehört
- Schießen verbraucht Munition (ja echt)

Wann sollte ich schießen?

Wichtigste Regel: Ihr könnt den Gegner sicher knocken und komplett ausschalten. Ansonsten nicht schießen.

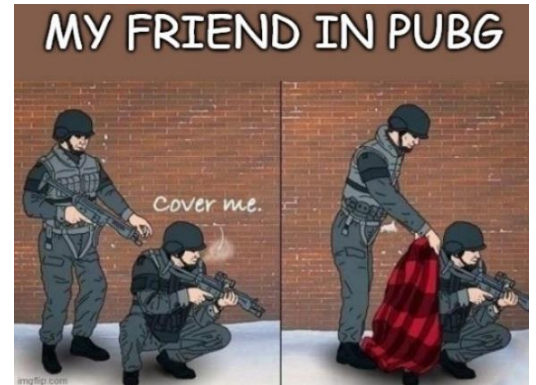
Grundsätzlich kommt es immer auf die jeweilige Gesamtsituation an, die Tendenz zum Schießen steigt, wenn:

- Ihr eine gute Position und gute Deckung habt
- Wenn Ihr getroffen werdet, kann man Euch risikolos wiederbeleben
- Ihr habt ausreichend Medikits und Booster
- Ihr habt rund um Eure Position alles gut im Blick. Ein Mate sichert sogar nach hinten ab

Wann muss ich schießen?

In folgenden Situationen muss geschossen werden:

- Man wird angegriffen (ach echt?)
- Ich muss in die Zone, aber Gegner haben mich im Visier und ich muss die knocken um zu laufen
- Deckungsfeuer: Mates pushen Gegner, aber ich bin zu weit weg, um mit zu pushen
- Deckungsfeuer / Ablenkungsfeuer: Ein Mate hebt gerade einen anderen Mate auf, welcher unter Beschuss ist



Optimale Angriffssituation

Solltet Ihr in der Nähe mitbekommen, dass sich 2 oder mehr Squads bekämpfen, dann immer mitmischen. **Es gibt keine bessere Möglichkeit Punkte zu erzielen.** Schießt aber erst, wenn möglichst alle Mates die Gegner sehen und in guter Position sind.

Granaten

Es gib 2 Arten Granaten zu werfen, lang und kurz (ja, manche wissen das noch nicht)

Handgranaten:

Optimal um Gegner in Gebäuden auszuschalten. Wichtig ist bei kurzen Distanzen die Handgranate in der Hand scharf zu machen und 2-4 Sekunden zu warten. Ansonsten laufen die Gegner vorher einfach weg.

Molotov

Optimal um Gegner aus der Deckung zu locken. Auch sehr gut um pushende Gegner im Treppenhaus zu stoppen, z.B. um mehr Zeit zu haben, um ein Mates aufzuheben. Mit den Mollys könnt auch optimal bereits geknockten Gegnern hinter Mauern, etc. den Rest geben.

Smokes

Smokes sind Eure Unterlebensgarantie. Nehmt so viele Smokes wie möglich mit, lasst dafür lieber Munition liegen.

- Ihr braucht Smokes zum Aufheben von Mates. Aber Achtung sind Gegner in der Nähe verteilt 2-3 Smokes vor dem Aufheben, ansonsten werfen die Gegner einfach eine Nade in die Mitte der einzigen Smoke.
- Smokes dienen als Ablenkung. Links werfen, rechts laufen.
- Smokes „verdecken“ Schritte. Ihr könnt z.B. eine Smoke dropfen und so nach hinten aus dem Haus schleichen.

Ganz allein, allein

Du bist ganz alleine, weil bereits alle Mates tot sind? Dann bleibe so unauffällig wie möglich und mache auf alle Waffen unbedingt einen Schalldämpfer drauf. Meide Hauptstraßen und Ortschaften. Suche Dir einen unauffälligen Ort mit guter Deckung. Eine kleine Hütte, einen leeren Bauschutt-Container (flach reinlegen), einen Felsspalt oder eine Kuhle im Wald. Verstecke gut Dein Fahrzeug oder lass es wegrollen. Kein Peeken und keine Bewegung. Solltest Du Gegner sichten, dann schieße nur, wenn Du alle ausschalten kannst (optimal mit Schalldämpfer).

Ranking Anfänger Guide

Wie sollte man sich als Ranking Anfänger verhalten?

Bleibe immer dicht bei Deinem Team. Eine Maschinenpistole mit RedDot-Visier und eine Mini14 mit 2x oder 4x-Visier sind immer gut. Besorge viele Smokes. Versuche in Gefechten zu unterstützen. Wird ein Mate geknockt, dann werfe 1-2 Smokes und helfe Ihm schnell wieder auf.

Bei Fahrzeugen lass auf jeden Fall die anderen erst einmal ans Steuer. 😊

Ranking im Random-Squad

Hier solltest Du erst einmal schauen, welches Level Deine Mates haben. Dann grüße kurz in die Runde. Halte Dich an die Mates, die ein hohes Level haben und vor allem geantwortet haben, meist sind das die besseren Team-Player. Markiere ein Ziel auf der Map. Achte darauf, ob die Mates auch markieren und vor allem ob Sie mit Dir mitkommen. Sehr oft markieren diese nicht und springen einfach woanders ab. Versuche in der Nähe Deiner Mates zu landen und versorge Dich erst einmal ausreichend. Versuche das Verhalten Deiner Mates zu übernehmen. Spielen sie aggressiv, dann mach mit. Spielen Sie defensiv, dann mache auch hier mit.

Ranking Punkte System

Aktuell gibt es beim Update 10.3 für folgendes Punkte (soll ab Update 11 aber geändert werden):

- Teamplatzierung
- Kills
- Assists

Für die Klassen **Bronze bis Gold** reicht es aus, hauptsächlich eine gute Teamplatzierung zu bekommen. Ab der Klasse **Platinum** werden Kills und Assists wesentlich wichtiger. Beispiel **Platinumwertung**:

- Platz 7 von 16 Teams, 1 Kills, 1 Assist **+18** Punkte
- Platz 7 von 16 Teams, 0 Kills, 0 Assist **-18** Punkte

Dies ist wohl auch der Grund, warum wir immer zwischen Gold und Platinum pendeln. 😊

Ob der angerichtete Schaden auch in die Punkte einfließt, konnte bisher noch nicht geklärt werden. Die Gegnerstärke bei Kills und Assists fließt aber wohl schon mit ein.

Feedback

So, das war jetzt meine Zusammenfassung der wichtigsten Punkte. Teilt mir Euer Feedback mit, vor allem wenn Ihr bestimmte Aspekte anders seht. Vielleicht können wir ja aus diesem Guide eine Bibel machen. 😊

Schnaps-Drassel